

OBSAH

CHARAKTERISTIKA HRY	6
ČÁST 1 FILOZOFIE PRAVIDEL A ROZHODOVÁNÍ	7
PŘEDSTAVENÍ	8
TEXT PRAVIDEL.....	8
ROZHODČÍ V RÁMCI TOHOTO SYSTÉMU	9
ČÁST 2 ODDÍL 1: HRA.....	10
KAPITOLA 1 ZAŘÍZENÍ A VYBAVENÍ	11
1 HRACÍ PLOCHA	11
1.1 ROZMĚRY	11
1.2 HRACÍ POVRCH	11
1.3 ČÁRY NA HŘIŠTI	11
1.4 ZÓNY A PROSTORY	12
1.5 TEPLOTA.....	12
1.6 OSVĚTLENÍ.....	13
2 SÍŤ A SLOUPKY	13
2.1 VÝŠKA SÍŤE.....	13
2.2 STRUKTURA	13
2.3 POSTRANNÍ PÁSKY.....	13
2.4 ANTÉNKY.....	13
2.5 SLOUPKY.....	14
3 MÍČE	14
3.1 PARAMETRY.....	14
3.2 JEDNOTNOST MÍČŮ	14
3.3 SYSTÉM PODÁVÁNÍ MÍČŮ	14
KAPITOLA 2 ÚČASTNÍCI	15
4 DRUŽSTVO	15
4.1 SLOŽENÍ DRUŽSTVA	15
4.2 UMÍSTĚNÍ DRUŽSTVA	15
4.3 VÝSTROJ.....	16
4.4 ZMĚNY VE VÝSTROJI	16
4.5 ZAKÁZANÉ PŘEDMĚTY.....	17
5 VEDENÍ DRUŽSTVA	17
5.1 KAPITÁN DRUŽSTVA.....	17
5.2 TRENÉR.....	18
5.3 ASISTENT TRENÉRA	18
KAPITOLA 3 USPOŘÁDÁNÍ HRY	19
6 ZISK BODU, VÍTĚZSTVÍ V SETU A V UTKÁNÍ.....	19
6.1 ZISK BODU	19
6.2 VÍTĚZSTVÍ V SETU	19
6.3 VÍTĚZSTVÍ V UTKÁNÍ	20
6.4 NEPŘÍTOMNÉ A NEÚPLNÉ DRUŽSTVO	20
7 STRUKTURA HRY	20
7.1 LOSOVÁNÍ.....	20
7.2 OFICIÁLNÍ ROZCVIČENÍ	20
7.3 SESTAVA DRUŽSTVA	21
7.4 POSTAVENÍ.....	22
7.5 CHYBA V POSTAVENÍ.....	22