

11 HRÁČ U SÍTĚ**11.1 PŘESÁHNUTÍ PŘES SÍŤ**

- 11.1.1 Při bloku je blokujícímu hráči dovoleno dotknout se míče za sítí za předpokladu, že nepřekáží soupeři ve hře před jeho útočným úderem. 14.1, 14.3
- 11.1.2 Hráči je dovoleno přesáhnout rukou za síť po jeho útočném úderu za předpokladu, že úder do míče byl proveden ve vlastním hracím prostoru a míč není chycen nebo hozen.

11.2 PRONIKNUTÍ POD SÍŤÍ

- 11.2.1 Pronikat pod síť do prostoru soupeře je dovoleno za předpokladu, že se tím nepřekáží soupeři ve hře.
- 11.2.2 Proniknutí do soupeřova pole za střední čáru: 1.3.3, 11.2.2.1, D11 (22)
- 11.2.2.1 dotknout se soupeřova pole nohou(ama) je dovoleno za předpokladu, že část pronikající(ch) nohy(ou) zůstane buď ve styku se střední čarou, nebo přímo nad ní a tato akce nebrání soupeři ve hře; 1.3.3, 11.2.2.1, D11 (22)
- 11.2.2.2 dotknout se soupeřova pole jakoukoliv jinou částí těla nad chodidly je dovoleno za předpokladu, že se tím nepřekáží soupeři ve hře. 1.3.3, 11.2.2.1, D11 (22)
- 11.2.3 Hráč může vstoupit do soupeřova pole poté, co se míč dostal mimo hru. 8.2
- 11.2.4 Hráč může proniknout do soupeřovy volné zóny za předpokladu, že nepřekáží soupeři ve hře.

11.3 DOTEK SÍTĚ

- 11.3.1 Dotek sítě hráčem mezi oběma anténkami, v průběhu akce hraní míče, je chybou. 11.4.4, 23.3.2.3c, 24.3.2.3, D3
Akce hraní míčem zahrnuje (mimo jiné) výskok, úder (nebo pokus) a bezpečný dopad hráče do okamžiku, kdy je připraven na novou akci.
- 11.3.2 Hráč se může dotknout sloupků, provazů nebo jakýchkoliv jiných předmětů vně anténky, včetně vlastní sítě za předpokladu, že tento dotek nepřekáží ve hře (vyjma Pravidla 9.1.3). D3
- 11.3.3 Je-li míč zahrán do sítě a je příčinou toho, že se síť dotkne soupeře, nejedná se o chybu.

11.4 CHYBY HRÁČE U SÍTĚ

- 11.4.1 Hráč se v prostoru soupeře dotkne míče nebo protihráče před soupeřovým útočným úderem. 11.1.1, D11 (20)
- 11.4.2 Hráč překáží soupeři ve hře, když pronikne do prostoru soupeře pod síť. 11.2.1
- 11.4.3 Hráč pronikne zcela nohou(ma) do pole soupeře. 11.2.2.2, D11 (22)
- 11.4.4 Hráč překáží soupeři ve hře tím, že (mimo jiné): D11 (19)
- dotkne se sítě mezi anténkami nebo anténky v průběhu jeho/její akce hraní s míčem, 11.3.1