

Rychloutěrači jsou osoby, jejichž úkolem je zajistit, pomocí malých ručníků, aby hrací plocha byla čistá a suchá po každé rozeře, když je to potřeba.

BODOVÁNÍ BEZE ZTRÁT

je systém hry, při kterém je dosaženo bodu, kdykoliv jedno z družstev vyhraje rozeř.

PŘESTÁVKA

je čas mezi sety. Výměna polí v pátém (rozhodujícím) setu se nepovažuje za přestávku.

URČENÍ NOVÉHO LIBERA

je činnost, při které hráč opustí hřiště a jedno z Liber (pokud má družstvo více než jedno) zaujme jeho postavení. To může zahrnovat také výměnu jednoho Libera za druhé. Řádný hráč potom může vyměnit jakékoli Libero. Mezi výměnami týkajícími se Libera musí vždy proběhnout dokončená rozeř.

VÝMĚNA

je činnost, při které hráč opustí hřiště a jedno z Liber (pokud má družstvo více než jedno) zaujme jeho postavení. To může zahrnovat také výměnu jednoho Libera za druhé. Řádný hráč potom může vyměnit jakékoli Libero. Mezi výměnami týkajícími se Libera musí vždy proběhnout dokončená rozeř.

BRÁNĚNÍ

je jakákoliv činnost, která vytváří výhodu proti družstvu soupeře, nebo jakákoliv činnost, která brání soupeři hrát míč.

O-2bis

Oficiální formulář FIVB, který registruje hráče a funkcionáře týmů. Měl by být předložen během Preliminary.

VNĚJŠÍ PŘEDMĚT

je osoba nebo předmět, který je mimo hřiště nebo omezuje volný hrací prostor a který překáží letu míče. Např.: stropní světla, stolec rozhodčího, TV vybavení, stolec zapisovatele, sloupky. Vnější předmětem nejsou antény, které jsou považovány za součást sítě.

STŘÍDÁNÍ

je činnost, při které jeden řádný hráč opustí hřiště a druhý řádný hráč zaujme jeho pozici.

PRVNÍ ÚDER DRUŽSTVA

Existují čtyři případy, kdy akce hraní je považována za první úder družstva:

- příjem podání
- příjem útoku soupeřova družstva
- hraní míče odraženého po vlastním bloku
- hraní míče po odražení od soupeřova bloku

PROTOKOL

Sled událostí před začátkem utkání včetně losování, rozsvícení družstev, představení družstev a rozhodčích, popsany ve Specifické příručce soutěže.